

《高级语言程序设计》（上机考试）实施细则和注意事项

（适用于 2024 年 3 月研究生复试）

- 1、考试时间：2024 年 3 月 31 日（13:30-16:30）
 - 13:00-13:30：考生到达考场。听从监考老师安排，核对证件、签到，按指定位置就坐。
 - 13:30-13:50：监考清理考场，考生熟悉机器软硬件环境。
 - 13:50-14:20：模拟上机考试。考生熟悉 OJ（Online Judge）考试系统。
 - 14:20-14:30：中场休息，重启机器。
 - 14:30-16:30：正式上机考试。
- 2、考试地点：吉林大学王湘浩楼 A108、A110 室。
- 3、考试方式：考生每人一台计算机，包括必要的软硬件环境（已安装 Code::Blocks、Dev C++），考生登录 OJ 考试系统（编译器版本：gcc 7.5.0）参加考试。
- 4、参考书目：陈娟, 张长海. 程序设计基础(第 3 版). 高等教育出版社, 2019.（注意：OJ 考试系统限定 C 语言）
- 5、评分标准：类 NOI（National Olympiad in Informatics）规则，根据总分和完成时间综合评判，等级赋分；其中：
 - 1)每道题目分值固定，设置若干测试点(通常为 5~10 个测试点)，题内的每个测试点分值相同。每道题目限定最高可提交测试次数（通常为 3~10 次），超出最高次数将无法提交测试。
 - 2) 每次提交，后台 OJ 自动评判测试点通过情况。每道题目得分为该题所有提交中的最高得分。若本次提交通过所有测试点，则视为本题通过；若没能通过所有测试点，则视为本题未通过。每道题目完成时间为累加罚时的该题最后一次提交用时。即：
每道题目完成时间=（该题最后一次提交时间-考试开始时间）+ 每次罚时×未通过次数。（默认：每次罚时为 20 分钟）
 - 3) 上机考试总分为所有题目得分之和。上机考试完成时间为所有题目完成时间之和。

例 1：考试开始时间为 14:30，第 2 题满分 20 分，含 10 个测试点，该生分别于 15:00、15:30、16:00 提交了 3 次，通过了 5、8、10 个测试点。则该生第 2 题得分为 20 分，完成时间为 130 分钟（90 分钟+20 分钟/次*2 次）。

例 2：考试开始时间为 14:30，第 2 题满分 20 分，含 10 个测试点，该生分别于 15:00、15:30、16:00 提交了 3 次，通过了 5、8、1 个测试点。则该生第 2 题得分为 16 分，完成时间为 150 分钟（90 分钟+20 分钟/次*3 次）。

4) 依据上机考试总分和完成时间进行排名 (总分高者优先; 总分相同者, 完成时间少者优先), 等级赋分。

6、注意事项:

1) 考生应于 13:30 之前到达考场, 无故迟到 20 分钟及以上者, 取消上机考试资格。

2) 组织模拟上机考试是为了便于考生熟悉 OJ 考试系统, 公平公正地进行上机考核。考生有权在不影响考场纪律的前提下, 不参加模拟上机考试, 但由此导致的考生在正式上机考试时操作不当或不熟而影响成绩, 后果自负。

3) 上机考试不允许使用纸笔, 如需要可自行调取计算机中自带的画图应用进行演算。